

プログラミング9つの基本わざ

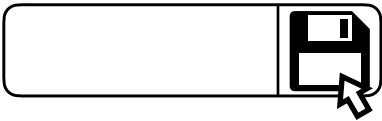
いくつできたかな？

ねん 年 くみ 組 なまえ 名まえ

マスターしたら、色をぬっていこう！

①

プログラムした
ファイルに
名前を付けることが
できる



②

[A] ボタン



[B] ボタン



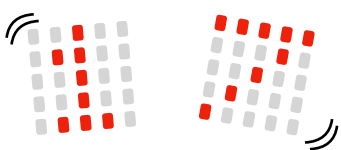
[A]+[B] ボタン



③

揺さぶったら
数字が変わった！

0 から 9 までの乱数



※半角数字を入力できる

④

「暗くなった！」を
知らせることができた

もし 明るさ < 50 なら



⑨

気温や湿度を調べる
ことができた

temperature(C)

humidity(%)

pressure(hpa)

※拡張ボード使用

⑤

「方角」を
調べることができた



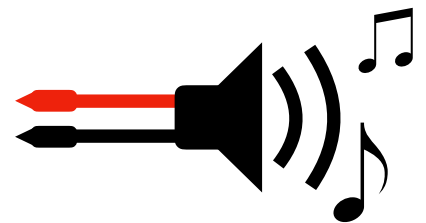
⑥

「傾き」を
調べることができた



⑦

メロディ(音)を
鳴らすことができた



⑧

何回ジャンプした？
数える装置ができた

変数を追加する

変数 回数を 0 にする

変数 回数 を 1 だけ増やす



micro:bit サンプルプログラム

②

```

    ボタン A が押されたとき
    アイコンを表示
    一時停止(ミリ秒) 100
  
```

```

    ボタン B が押されたとき
    アイコンを表示
    一時停止(ミリ秒) 100
  
```

```

    ボタン A+B が押されたとき
    アイコンを表示
    一時停止(ミリ秒) 100
  
```

③

```

    ゆさぶられたとき
    数を表示 0 から 9 までの乱数
  
```

④

```

    ずっと
    もし 明るさ < 30 なら
      LED画面に表示
    でなければ
      表示を消す
  
```

⑤

```

    ずっと
    もし 方向(°) = 0 なら
      矢印を表示 上向き ↑
    でなければ
      表示を消す
    もし 方向(°) = 180 なら
      矢印を表示 下向き ↓
    でなければ
      表示を消す
  
```

⑥

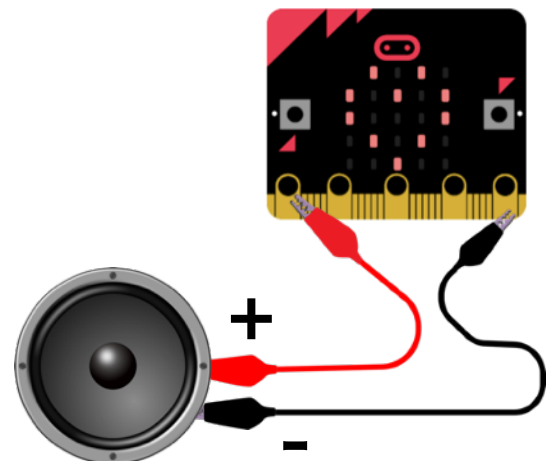
```

    ずっと
    もし 傾斜(°) ピッチ ≥ 30 なら
      数を表示 傾斜(°) ピッチ
    でなければ
      表示を消す
    もし 傾斜(°) ロール ≥ 30 なら
      数を表示 傾斜(°) ロール
    でなければ
      表示を消す
  
```

⑦

```

    ボタン A が押されたとき
    アイコンを表示
    メロディを開始する プレリュード くり返し 一度だけ
    一時停止(ミリ秒) 9000
    表示を消す
  
```



⑧

```

    ずっと
    数を表示 回数
  
```

```

    ボタン A が押されたとき
    変数 回数 を 0 にする
  
```

```

    ゆさぶられたとき
    変数 回数 を 1 だけ増やす
  
```

※ micro:bitは、micro:bit Educational Foundationの登録商標です